CHAPITRE 5 EQUATION & INÉQUATION FICHE 1

EXERCICE 1

Résoudre ces équations :

Resoudre ces equations.		
a . 7 <i>x</i> = 21	b 3 <i>x</i> = 12	
c . 5 <i>x</i> - 25 = 0	d . 4 <i>x</i> - 3 = 5	
e . 4 <i>x</i> + 2 = <i>x</i> + 11	f . 3 <i>x</i> - 7 = -2 <i>x</i> - 9	

EXERCICE 2

Traduire chaque phrase par une équation, puis trouver le nombre \boldsymbol{x} :

pais it dayer to flottible or t			
a .Le double de <i>x</i> vaut 6.	b .Le triple de <i>x</i> vaut 33.		
c .9 retranché de ^x vaut 4.	d .Le double de x ajouté à 6 vaut 0.		
e . 6 retranché du triple de <i>x</i> vaut 9.	f. Le quintuple de x ajouté à 2 vaut x .		
g . Le double de la somme de x et de 3 vaut x .	h. La somme de x et de 6 vaut le triple de la somme de x et de 1.		

EXERCICE 3

Résoudre ces équations :

		c. $\frac{6}{5}x = \frac{-4}{11}$
d . $-7x = \frac{4}{3}$	e. $-\frac{3}{2}x = 5$	f . $\frac{2x}{3} = \frac{7}{6}$

EXERCICE 4

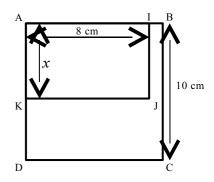
Mettre chaque problème en équation d'inconnue \boldsymbol{x} puis résoudre :

- a. Un maraîcher vend des livres à un prix unique de
 9 €. A la fin de la journée, la recette est de 243 €.
 Combien de livres a-t-il vendu aujourd'hui ?
- b. Chloé mesure aujourd'hui 1,54 m. Elle a grandi de
 7 cm depuis l'été dernier. Combien mesuraitelle l'été dernier?
- c. Bastien achète un blouson à 99 €, et comme il lui reste de l'argent, il achète 2 T-Shirts. Il dépense 127 € en tout. Combien coûte chaque T-Shirt?
- d. Quentin voulait s'acheter 3 bandes dessinées. Mais une fois au magasin, il en a choisi 5. Cela lui coûtera 18 € de plus que ce qu'il avait prévu pour 3 BD. Combien coûte chaque bande dessinée?
- e. La somme de deux nombres entiers est 24. Sachant que l'un des nombres est le double de l'autre, trouver ces deux nombres.
- f. La somme de trois nombres entiers consécutifs est 24. Trouver ces trois nombres.
- q. Voici la règle d'un jeu :
 - ⇒Si on gagne, on reçoit 10 €.
 - →Si on perd, on donne 4 €.

J'ai joué à ce jeu 25 fois, et j'ai perdu 2 € en tout.

Combien de fois ai-je gagné?

- h. ABCD est un carré de côté 10 cm. AIJK est un rectangle de longueur 8 cm et de largeur x.
- 1. Exprimer en fonction de x l'aire du rectangle AIJK.
- 2. Déterminer la valeur de x pour que



l'aire du rectangle AIJK soit exactement la moitié de celle du carré ABCD