

1/ **Notion de fonctions :**a/ **Introduction :**

Dans tout ce qui va suivre, le terme de fonction est entendu au sens mathématique. En effet, il y a plusieurs définitions et en voici quelques exemples :

- En français, c' est un rôle joué par un groupe de mots dans une phrase ( fonction sujet, fonction complément...).
- Dans la vie quotidienne, « être en fonction de » est souvent employé ( le prix est en fonction du poids...)
- 

Toutes ces expressions soulignent un lien entre deux quantités. En mathématiques, une fonction est aussi un lien entre des nombres.

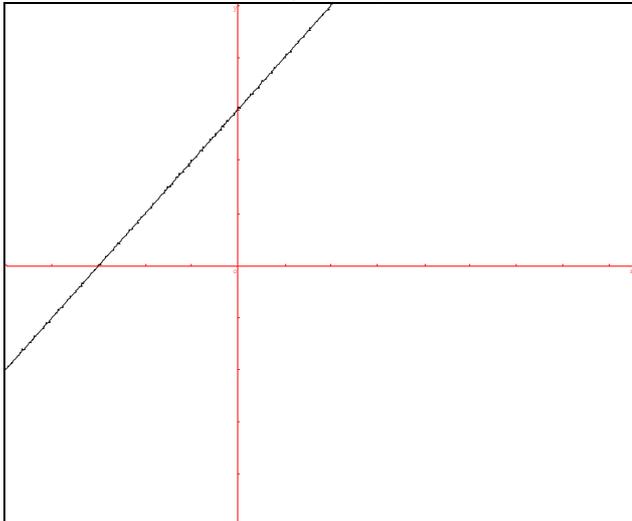
On peut dire en quelque sorte qu' une fonction est une « machine à nombre » c' est à dire qu' à un nombre elle associe un autre nombre.

Prenons un exemple simple : la fonction qui ajoute 3. Au nombre 0 elle associe 3, à 1 elle associe 4....

Un problème se pose : comment écrire ou traduire cette fonction ?

- **Par un tableau :**

- 1	0	1	2	2. 5
2	3	4	5	5. 5

- **Par un graphique :**

Avec ces deux aspects, nous pouvons constater qu' il est impossible de décrire toute la fonction . Il faut donc une formule générale.

C' est là qu' intervient la notion de **variable**. Comme son nom l' indique c' est un nombre qui varie et qu' on note  $x$ .

C' est un peu l' équivalent de « truc » ou de « machin », il ne prend son sens que lorsqu' on désigne quelque chose de précis : « passe moi le truc » en montrant le stylo.

Pour revenir à notre exemple de la fonction qui ajoute 3, on va la définir :

- **Par une formule :**

$f : x \mapsto x + 3$  qui se lit  $f$  est la fonction qui à  $x$  associe  $x + 3$

b/ **Définition :**

Une fonction est un procédé de calcul qui à un nombre  $x$  associe un unique autre nombre  $y = f(x)$ .

Notation :  $f : x \mapsto y = f(x)$

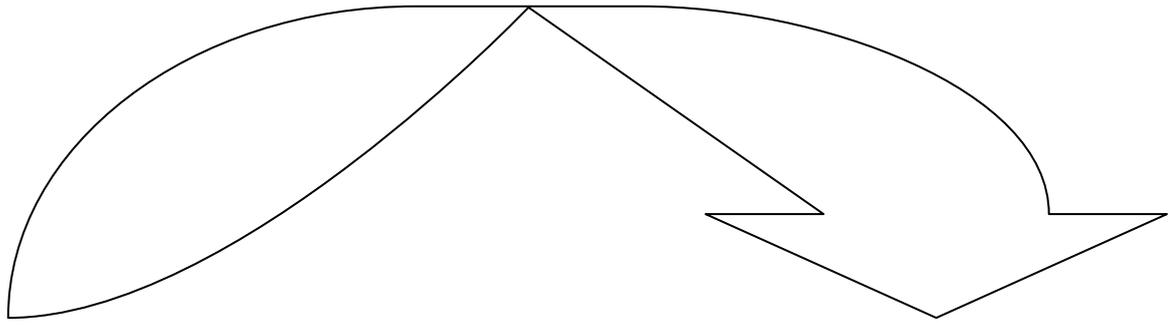


Attention !  $f(x)$  ne désigne pas le produit de  $f$  par  $x$ .  $f(x)$  se lit  $f$  de  $x$ .

Autres exemples de fonctions :

- élever au carré
- prendre l' inverse
- multiplier par un nombre : c' est la fonction linéaire qu' on va étudier au paragraphe suivant.

**Synthèse** :  $f : x \mapsto x + 3$



Aspect calcul :

Une fonction est .....

.....

.....

.....

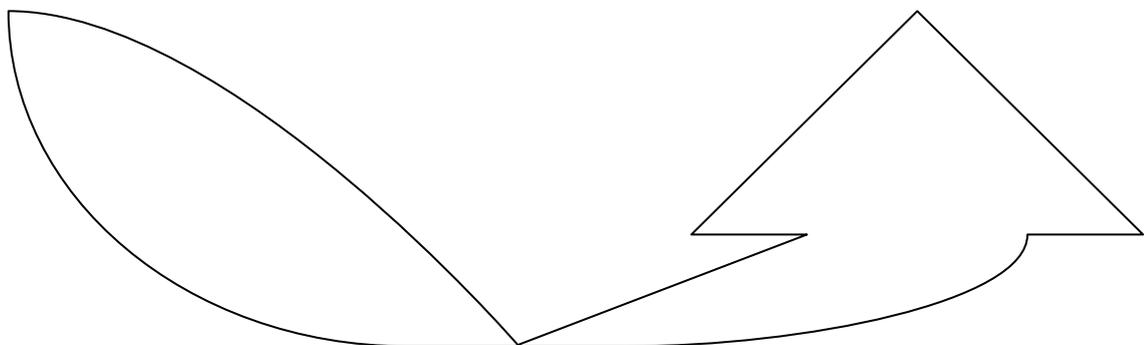
.....

.....

Aspect formule :

Aspect tableau :

Aspect graphique :



## 2/ Fonctions linéaires :

### a/ Généralités :

**Définitions :** Une fonction linéaire associe à tout nombre  $x$  le nombre  $ax$ , noté  $f(x)$  ou  $y$ .  
 $a$  est appelé coefficient de linéarité.

Notations :  $f : x \mapsto ax$

Ou on dira que la fonction  $f$  est définie par  $f(x) = ax$

**Remarques :** La fonction linéaire est le modèle mathématique des situations de proportionnalité puisqu'elle multiplie par un même nombre.

**Exemple :** Considérons la fonction linéaire  $f$  qui multiplie par 0.5. On écrit  $f : x \mapsto 0.5x$

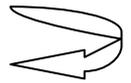
$f(0) = 0.5 \times 0 = 0$ . L'image de 0 est 0.

$f(2) = 0.5 \times 2 = 1$ . L'image de 2 est 1.

On peut mettre cela sous la forme d'un tableau :

$x$	0	2
$f(x)$	0	1

$\times 0.5$



### b/ Représentation graphique :

**Propriété ( admise ) :** La représentation graphique d'une fonction linéaire est une droite passant par l'origine.

#### Exemples :

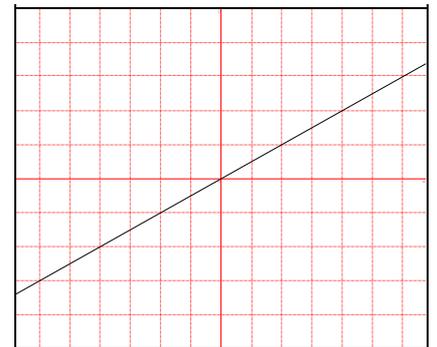
Construisons  $d_1$  la représentation graphique de la fonction précédente  
 $f : x \mapsto 0.5x$ .

Il suffit d'utiliser un tableau de valeurs, par exemple le précédent, puis de placer les points :

$O(0 ; 0)$  et  $M(2 ; 1)$ .

On peut utiliser la représentation graphique pour lire l'image d'un nombre.

Par lecture graphique l'image de 4 est 2.

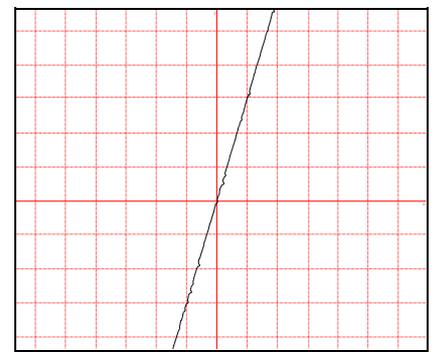


Construisons  $d_2$  la représentation graphique de la fonction

$h : x \mapsto -2x$ .

L'image de 1 est -2. Il suffit de placer les points  $O(0 ; 0)$  et  $L(1 ; -2)$ .

Lorsque le coefficient de linéarité est positif la droite « monte » alors que lorsque le coefficient est négatif la droite « descend ».



On dira que la droite  $d_2$  a pour équation  $y = -2x$  et que  $-2$  est le coefficient directeur de la droite  $d_2$ .

### 3/ Fonctions affines :

#### a/ Généralités :

**Définition :**

Une fonction affine associe à tout nombre  $x$  le nombre  $ax + b$ , noté  $f(x)$  ou  $y$ .

Notations :  $f : x \mapsto ax + b$

Ou on dira que la fonction  $f$  est définie par  $f(x) = ax + b$ .

**Remarque :** Une fonction linéaire est une fonction affine avec  $b = 0$ .



Attention !!! Le contraire est faux : une fonction affine n'est pas toujours une fonction linéaire.

**Exemple :** Considérons la fonction affine  $f$  définie par  $f : x \mapsto 0.5x + 2$

$f(0) = 0.5 \times 0 + 2 = 2$ . L'image de 0 est 2.

$f(2) = 0.5 \times 2 + 2 = 3$ . L'image de 2 est 3.

On peut mettre cela sous la forme d'un tableau :

$x$	0	2
$f(x)$	2	3

#### b/ Représentation graphique :

**Propriété ( admise ) :** La représentation graphique d'une fonction affine est une droite qui ne passe pas forcément par l'origine.

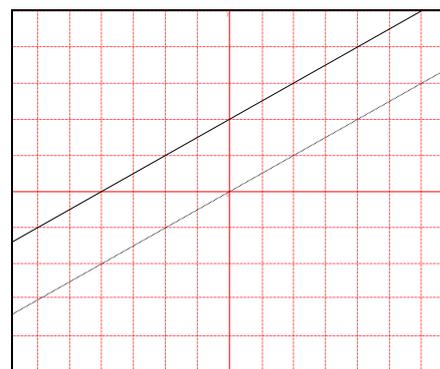
**Exemple :**

Construisons  $d_3$  la représentation graphique de la fonction précédente  $f : x \mapsto 0.5x + 2$ .

Il suffit d'utiliser un tableau de valeurs, par exemple le précédent, puis de placer les points :

$O(0; 2)$  et  $M(2; 3)$ .

On remarque que la droite  $d_3$  est parallèle à la droite  $d_1$  en pointillé représentant la fonction linéaire associée  $g : x \mapsto 0.5x$



On dira que  $d_3$  a pour équation  $y = 0.5x + 2$  et que le coefficient directeur de  $d_3$  est 0.5.

#### c/ Propriété :

On considère la fonction affine  $f : x \mapsto ax + b$ . Il y a proportionnalité entre les accroissements de  $f(x)$  et les accroissements de  $x$ . Autrement dit, on a :

$$a = \frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2}$$

**Exemple** : Déterminer le coefficient  $a$  de la fonction affine  $f$  telle que  $f(3) = 8$  et  $f(5) = 12$

Par la propriété précédente on a :  $a = \frac{f(5) - f(3)}{5 - 3} = \frac{12 - 8}{2} = \frac{4}{2} = 2$